

MEDIA MARKT „VB TIPPJÁTÉK”

NYEREMÉNYJÁTÉK

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Játék szervezője

A Media Markt VB Tippjáték nyereményjáték („*Játék*” vagy „*Nyereményjáték*”) szervezője a **Media Markt Magyarország Kft.** (Cégjegyzékszám: 01-09-297359, adószám: 12172951-2-44, székhely: 1138 Budapest, Váci út 144-150.; „*Szervező*”).

2. A Nyereményjáték leírása, időtartama és fontos határidői, a részvétel tárgyi és személyi feltételei, nyeremények

2.1. Általános tudnivalók

A Szervező a 2026. június 11-e és 2026. július 19-e között megrendezésre kerülő FIFA labdarúgó világbajnokság („*Világbajnokság*” vagy „*VB*”) kapcsán tippjátékot szervez, amelynek során arra hívja fel az érdeklődőket, hogy a tippjáték aloldalán történő regisztrációt követően tippeljék meg a Világbajnokság mérkőzéseinek végeredményeit. A regisztrált játékosok a pontos tippjeik után pontokat kapnak, és a legtöbb pontot gyűjtő játékosok értékes nyereményeket nyerhetnek. A Nyereményjátékban történő részvétel külön regisztrációhoz és myMediaMarkt (hűségprogram) tagsághoz kötött, amelyre a játékosoknak az alábbi aloldalon van lehetősége: <https://mmapp.hu/web/vb2026> (általános információk: <https://mediamarkt.hu/hu/campaign/vb-tippjatek.html> és adatkezelési tájékoztató: <https://mmapp.hu/web/documentations/FociVBtotonyeremenyjatek.pdf>).

A regisztráció során a játékos kötelezően megadja felhasználónevét, e-mail címét, telefonszámát, valamint myMediaMarkt azonosítóját. **FIGYELEM:** a regisztrált felhasználónév nyilvánosan látható lesz a Játék eredményjelző táblázatában („Eredménytábla” fül), ezért kérjük a játékosokat, hogy felhasználónévként ne osszanak meg érzékeny személyes adatokat, és javasoljuk, hogy használjanak olyan felhasználónevet, amely alapján személyük bárki számára nem beazonosítható.

Tippelni a regisztrált adatokkal történt bejelentkezés után a <https://mmapp.hu/web/vb2026> oldalon lehetséges, amely oldal mind mobilról, mind számítógépről, böngészőn keresztül elérhető („*Tippjáték oldal*”).

Sikeresen visszaigazolt regisztrációt követően, a Tippjáték oldalon való belépéssel nyílik meg a tippelési felület, ahol a csoportkör fordulói a hivatalos lebonyolításnak megfelelően nyílnak meg és tippelhetők.

2.2. Határidők, a játék szakaszai

A Játék teljes időtartama: 2026. június 1 – 2026. július 19.

A regisztráció 2026. június 1. napján nyílik meg.

A Játék 3 szakaszra oszlik:

i. VB előtti szakasz – 2026. június 1-10.

A játékosok lista alapján a bajnokság gólkirályára és a végső győztes válogatottra adhatják le tippjüket.

A tippelés ezen szakasza a regisztráció kezdetével (lásd 2.2. pont) nyílik meg és az első csoportmérkőzés kihirdetett kezdetét megelőző 1 órát megelőzően záródik, ezen időpontot követően érvényes tipp nem adható le.

ii. VB csoportmérkőzéses és első egyenes kieséses szakasz – 2026. június 11-július 12.

A játékosok ebben a szakaszban a csoportmérkőzések eredményeire adhatják le tippjeiket három fordulóban:

- 1. forduló: 2026. június 11-18. (24 mérkőzés);
- 2. forduló: 2026. június 18-24. (24 mérkőzés);
- 3. forduló: 2026. június 24-28. (24 mérkőzés);
- 4. forduló (első egyenes kieséses szakasz): 2026. június 28- július 12. (legjobb 16 közé jutás, nyolcaddöntők és a negyeddöntők mérkőzései: összesen 28 mérkőzés).

A tippelés ezen szakasza a regisztráció kezdetével (lásd 2.2. pont) nyílik meg, mely során minden forduló valamennyi mérkőzésére előre is lehetséges tippelni. Egy adott meccs tekintetében a tipp a mérkőzés kezdetét legfeljebb 1 órával megelőzően adható le, ezen időpontot követően az adott mérkőzésre a tippelés zárul.

iii. VB második egyenes kieséses szakasz (elődöntő, bronzmérkőzés, döntő) – 2026. július 14-19.

A Játékosok ebben a szakaszban az VB további egyenes kieséses szakasza mérkőzéseinek eredményeire tippelhetnek (4 mérkőzés):

- Elődöntők: 2026. július 14-15. (2 mérkőzés);
- Bronzmérkőzés: 2026. július 18. (1 mérkőzés);
- Döntő: 2026. július 19. (1 mérkőzés).

Az első és második egyenes kieséses szakasz meccseire a tippelés az adott párosítás ismertté válásával (a legjobb 16 közé jutás mérkőzései, a nyolcaddöntők, a negyeddöntők, az elődöntők, valamint a bronzmeccs esetében a megelőző forduló mérkőzéseinek zárultával) nyílik meg. Egy adott meccs tekintetében a tipp a mérkőzés kezdetét legfeljebb 1 órával megelőzően adható le, ezen időpontot követően az adott mérkőzésre a tippelés zárul.

A Tippjáték oldalon a „Tippelés” fülön valamennyi szakasz és forduló esetén a mérkőzések dátum szerint elkülönítve jelennek meg. Az adott mérkőzés eredménye az azt megvívó válogatottak által szerzett gólok számának a válogatott neve mellett megjelenő üres rubrikába történő beírásával, majd a mindkét csapat góljainak beírását követően a mérkőzés alatt megjelenő „Tipp leadása” gombra történő kattintással tippelhető meg.

FIGYELEM: a tippelt eredményt a „Tipp leadása” gombbal minden mérkőzés esetén véglegesíteni kell, a véglegesítés nélkül a leadott tippet rendszerünk nem veszi figyelembe. Sikeres tippelés esetén a rendszer felugró ablakban figyelmezteti a játékost, hogy a tipp mentése sikeres.

FIGYELEM: a játék tisztaságának megtartása és a biztonságos technikai lebonyolíthatóság érdekében a Szervező valamennyi mérkőzésre vonatkozóan egy 1 órás időhatárt határozott meg, amellyel az adott meccs kezdete előtt ezen meccsre érvényes szavazat adható le. Tehát valamennyi, a Játékban szereplő mérkőzésre a játékosoknak a mérkőzés előzetesen közzétett kezdő időpontját legkésőbb 1 órával megelőzően van lehetősége, ezt követően az adott időpontra kiírt mérkőzés(ek) tippelhetősége zárul és az esetlegesen korábban leadott tipp rögzül. A mérkőzés előtti 1 órát megelőzően a Játékos a leadott tippjét tetszés szerinti alkalommal módosíthatja, a zárolást követően azonban módosításra vagy elmulasztott tipp pótlására nincs lehetőség.

2.2. A részvétel személyi feltételei

Részvételre azok az érdeklődők jogosultak, akik a fenti feltételeknek megfelelően, a <https://mmapp.hu/web/vb2026> aloldalon a Játék ideje alatt sikeresen regisztrálnak a Nyereményjátékra, majd bejelentkeznek Tippjáték oldal felületén („Részvételre jogosultak”).

A Nyereményjátékban azok a magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévüket betöltött magyar állampolgárok vehetnek részt, akik myMediaMarkt tagsággal rendelkeznek, valamint elfogadják a jelen Játékszabályzatot, és megfelelnek az abban meghatározott személyi és tárgyi részvételi követelményeknek („Játékos”).

A Nyereményjátékban kizárólag természetes személyek vehetnek részt.

Felhívjuk az esetleges Játékos figyelmét, hogy nyertessége esetén felhasználóneve az eredményhirdetés keretében a Tippjáték oldal eredményjelző táblázatában („Eredménytábla” fül), valamint a Szervező honlapján és adott esetben közösségi média

felületein (hivatalos Media Markt Facebook és/vagy Instagram oldalán) feltüntetésre kerülhet.

A Szervező kizárja a Nyereményjátékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi vagy tárgyi feltételeknek; az ilyen Játékos nyereményre nem jogosult.

A Nyereményjátékban való részvétel önkéntes. A Szervező e körben a jogszabályokban megengedett legteljesebb mértékig kizárja a felelősségét.

A Nyereményjátékkal kapcsolatos személyesadat-kezelés részleteit összefoglaló jelleggel a jelen Szabályzat 2. mellékletét képező összefoglaló tartalmazza, amely egyúttal megjelöli a teljes adatkezelési tájékoztató elérhetőségét is.

2.3. Pontszámítás

A Játék győzteseit az érvényesen leadott tippek alapján legtöbb pontot gyűjtött Játékosok adják. A pontokat a Szervező az alábbiak szerint számítja:

i. szakaszban (VB előtt leadható tippek):	gólkirály személyének eltalálása	24 pont
	végző győztes eltalálása	16 pont
ii-iii. szakaszban (Csoportmérkőzések és a kieséses szakasz mérkőzései után szerezhető pontok): <i>Az egy mérkőzésre leadott tippekkel megszerezhető maximális pontszám 8 pont.</i>	mérkőzés végeredményének pontos eltalálása	8 pont
	mérkőzés végkimenetelének (egyik csapat győz / másik csapat győz / döntetlen) ÉS az egyik csapat pontos góljai számának eltalálása	4 pont
	mérkőzés végkimenetelének eltalálása	3 pont
	az egyik csapat pontos góljai számának eltalálása	1 pont
Esélynövelés kódbeváltással (lásd 2.4. pont):	hírlevélben szereplő kóddal elérhető pontok	16 pont/kód

2.4. Extra pontok hírlevél feliratkozással

Amennyiben a Játékos a Játék előtt vagy alatt feliratkozik a Szervező hírlevelére, lehetősége nyílik plusz pontok gyűjtésére. A 2.3. pontban rögzített, helyes tippek alapján gyűjthető

pontok mellett a Szervező összesen 2x16 pontra jogosító kódot rejt el a Játék időtartama alatt megküldött, előre meg nem jelölt 1-1 elektronikus hírlevelében. A hírlevélre feliratkozott és azt megnyitó Játékos az abban megtalált kódot a Tippjáték oldal erre szolgáló menüpontjába („Esélynövelés kódbevéltással”) tudja feltölteni és ott pontra váltani. Egy kódot egy Játékos csak egyszer használhat fel, így mindkét hírlevél kódjának feltöltésével egy Játékos legfeljebb 32 pontot szerezhet. A hírlevél kódok beváltásáért kapott pontok a főnyereményre jogosító pontszámokba számítanak bele.

A hírlevél feliratkozás lehetséges a Szervező alábbi oldalán: <https://www.mediamarkt.hu/hu/myaccount/preferences>, a www.mediamarkt.hu oldalon található webáruházba történő általános regisztráció, valamint a Játék <https://mmapp.hu/web/vb2026> címen található regisztrációs oldalán is.

A hírlevélről a hírlevél alján található „leiratkozom” gomb használatával vagy az adatkezeles@mediamarkt.hu e-mail címre küldött levél útján bármikor* lehetséges leiratkozni. Egyebekben a Szervező hírlevél szolgáltatásáról bővebb információ a <https://www.mediamarkt.hu/hu/shop/adatvedelem.html> elérhetőségen található Adatvédelmi Tájékoztatóban, valamint jelen Játékszabályzathoz tartozó adatkezelési tájékoztatóban (2. sz. melléklet) található.

** A hírlevélről a Nyereményjáték időtartamának lejártá előtt történő leiratkozás a már beváltott hírlevél plusz pontokat nem érinti. A leiratkozás a Játékban való általános részvételi jogosultságot nem befolyásolja.*

2.5. Nyeremények

A Nyereményjáték során az érvényesen regisztrált Játékosok az alábbi fordulónyereményekért és a főnyereményért játszhatnak:

Forduló	Fordulónyeremény
1. forduló (2026. 06.11-06.18.) – 24 mérkőzés	1 db KOENIC kontakt grill 23 499.- Ft értékben (cikkszám: 1312606)
2. forduló (2026. 06.18-06.24.) – 24 mérkőzés	1 db PEAQ soundbar 94 899.- Ft értékben (cikkszám: 1486324)
3. forduló (2026. 06.24-06.28.) – 24 mérkőzés	1 db PEAQ monitor 128 999.- Ft értékben (cikkszám: 1416616)
4. forduló (2026. 06.28-07.12.) – 28 mérkőzés	1 db PEAQ 75" TV 262 999.- Ft értékben (cikkszám: 1491515)

Főnyeremény:

1 db 400 000 Ft. értékű MediaMarkt Ajándékkártya

A fordulónyereményre az adott forduló folyamán legtöbb pontot szerző Játékos jogosult. Pótnyertes a fordulónyeremény vonatkozásában nem kerül kiválasztásra.

A forduló-pontszámokba a gólkirályra, végső győztesre leadott tippek és a 2.4. pont szerinti hírlevél extra pontok nem számítanak bele.

A főnyereményre a Játék teljes időtartama alatt leadott tippek és az esetleges hírlevél pluszpontok összértéke alapján legtöbb pontot gyűjtő Játékos jogosult. A második legtöbb pontot gyűjtött Játékos pótnyertesnek minősül és nyereményre akkor jogosult, ha a nyertes a Szervező megkeresését a 4. pontban rögzített határidőben nem igazolja vissza, a nyereményt visszautasítja vagy annak átadása egyéb okból lehetetlen, ha a nyertes a jelen szabályzatban foglalt személyi és feltételeknek nem felel meg, illetőleg visszaélés gyanúja miatt a nyereményre nem jogosult.

A pontverseny aktuális állása, fordulókra vonatkozóan és a teljes Játék aktuális állására lebontva a Tippjáték oldal VB Játék felületének külön erre vonatkozó menüpontja („Eredménytábla”) alatt érhetőek el, ahol mindkét kategória esetén az aktuálisan 10 legtöbb pontot gyűjtött Játékos felhasználóneve, belépést követő megtekintés esetén pedig ez alatt az adott regisztrált Játékos aktuális helyezése látszik.

A Szervező a pontszámításra a szerződött partnere által erre a célra fejlesztett szoftveres megoldást alkalmaz, a pontszámítás automatikus.

Amennyiben akár a fordulónyeremények, akár a főnyeremény esetén pontegyenlőség alakulna ki, a Szervező az azonos pontszámot szerzett Játékosok közül a nyertest sorsolással állapítja meg. A sorsolás egy, a véletlenszerűség elve alapján működő számítógépes programmal történik a Szervező székhelyén, a Szervező alkalmazottai közül kiválasztott legalább 3 fős sorsolóbizottság előtt. A sorsolásról jegyzőkönyv készül. A sorsolási bizottság által hitelesített jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát bárki szabadon megtekinthesse, előzetes időpont-egyeztetés után a Szervező székhelyén az adott sorsolás napjától számított 30 naptári napon belül.

A Nyeremény készpénzre nem váltható.

3. A Játék lebonyolítása

3.1. Regisztráció:

A Játékban való részvétel feltétele a külön erre a célra a Szervező által kijelölt aloldalon történő regisztráció a 2.2. pontban jelölt regisztrációs időszak megnyílásától a Játék végéig.

A regisztráció a következő oldalon lehetséges: <https://mmapp.hu/web/vb2026>

A regisztrációhoz személyes adat megadása szükséges.

A Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy felelősségét a legteljesebb mértékben kizárja a Játékos által tévesen, valótlanul vagy hibásan megadott adatokból eredő

következményekért. A Játékos téves vagy késedelmes adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

A Játékos a regisztráció megtételével kifejezetten elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el jelen Játékszabályzatot.

4. Nyeremények átadása/átvétele

A fordulónyerteseket a Szervező az adott, 2.5. pont szerinti forduló zárultát követően e-mail-ben és/vagy telefonon értesíti a nyertes Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon. A Szervező az értesítést legfeljebb 2 alkalommal kísérli meg. Amennyiben a nyertes legkésőbb a második értesítést követő 24 órán belül visszaigazolja Szervező értesítését, Szervező intézkedik a nyeremény átadása érdekében; ennek során a Szervező a nyertes adatait továbbítja annak a Media Markt áruháznak, amelyet a nyertes Játékos a visszaigazolásában vagy a későbbi egyeztetés során megjelöl. Az adatok áruháznak történő megküldése abból a célból történik, hogy az áruház fel tudja venni a kapcsolatot a nyertessel a nyeremény átvételi időpontjáról való egyeztetés érdekében.

Amennyiben a nyertes Játékos a fenti határidőben az értesítést nem igazolja vissza, úgy az a nyertesre nézve jogvesztő hatállyal bír, a nyereményre a továbbiakban nem jogosult és helyébe a pótnyertes lép.

A nyeremény csak személyesen vehető át, meghatalmazotti átvételre nincs lehetőség. A nyertesek a megadott átvételi időpontot követő legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül kötelesek nyereményüket az előre egyeztetett feltételek szerint átvenni vagy az átvétel akadályát egyértelműen jelezni és új időpontot egyeztetni. A nyertesek az átvétel során kötelesek személyi igazolványukkal vagy más személyazonosságot igazoló fényképes igazolvánnyal magukat igazolni. A Szervező az átvételkor felajánlja annak lehetőségét, hogy a nyertesről az átvétel során fénykép készüljön, amelyet Szervező a honlapján, valamint közösségi oldalain, így elsősorban hivatalos Facebook és Instagram oldalán közzé kíván tenni. Fénykép készítésére és közzétételére kizárólag abban az esetben kerül sor, ha a nyertes Játékos ehhez az 1. pont szerinti átadás-átvételi elismervényen írásban, előzetesen és egyértelműen hozzájárul.

A Szervező minden felelősségét kizárja azon esetekben, mely során a nyeremény átadása azért nem lehetséges, mert a nyertes Játékos téves vagy valótlan email címmel regisztrál.

5. Vegyes rendelkezések

A Nyereményjátékkal kapcsolatos adatkezelési tájékoztató a Tippjáték oldalán érhető el.

A Nyereményjátékból ki vannak zárva: a Szervező és az érdekeltségi körükbe tartozó gazdasági társaságok vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok hozzátartozói [Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pont];

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt, visszaélést, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, a Játékból indoklás nélkül kizárja.

Ha a Játékos adatfeltöltés vagy tippelés közben bezárja a böngésző ablakot vagy a Tippjáték oldalt, illetve, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Játékkal kapcsolatos valamennyi adminisztrációs és jogi kötelezettséget a Szervező végzi és teljesíti, az adózási kötelezettség a Szervezőt terheli.

A Szervező fenntartja a jogot jelen Játékszabályzatban foglaltak egyoldalú, bármikori megváltoztatására annak a weboldalán és az áruházakban történő egyidejű közzététele mellett.

Mellékletek

1. *Átadás-átvételi dokumentum mintája*
2. *Adatkezelési tájékoztató összefoglalója*

Budapest, 2026. 06.01.

Media Markt Magyarország Kft.
Szervező

1. sz. Melléklet

ÁTADÁS-ÁTVÉTELI ELISMERVÉNY

A Media Markt Magyarország Kft. (székhely: 1138 Budapest, Váci út. 144-150.; adószám: 12172951-2-44, a továbbiakban: „Szervező”) az általa meghirdetett, „Media Markt VB Tippjáték” elnevezésű Nyereményjáték nyertesének az alábbi értékű nyereményt adja át:

A nyeremény bruttó értéke: Ft

Nyertes adatai:

Név:

Születési hely, idő:

Anyja leánykori neve:

Állampolgárság:

Állandó lakcím:

A Játék szabályzata alapján a nyeremény átadásával kapcsolatos költségeket (adó, járulék) a Személyi Jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 70 § alapján, ún. egyes meghatározott juttatásként a Szervező fizeti meg.

A megadott személyes adatokat a Szervező, mint adatkezelő a költségek és az adó Szervező általi megfizetése érdekében, jogi kötelezettség teljesítése jogalapján kezeli, és 8 évig őrzi meg. Adatai kezelésével kapcsolatban a Nyereményjáték Szabályzata irányadó, valamint az adatkezeles@mediamarkt.hu email címen tájékozódhat.

Hozzájárulok, hogy a nyeremény átadásakor rólam az Adatkezelő által fényképfelvétel készüljön, és ezt a Media Markt Magyarország Kft. a nyeremény átadása tényének rögzítése céljából, a fent jelölt játék játékszabályzatában foglaltak szerint megőrizzze, képmásomat kezelje, és a képmásomat tartalmazó felvételt a nyertesek kihirdetésére szolgáló oldalon nyilvánosan közzétegye.

Kelt: _____, 2026. __hó __nap

Átadó aláírása

Átvevő aláírása

2. sz. Melléklet

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ – ÖSSZEFOGLALÓ

A teljes adatkezelési tájékoztató a következő helyen érhető el:

<https://mediamarkt.hu/hu/campaign/vb-tippjatek.html>

Jelen adatkezelési tájékoztató összefoglaló célja röviden bemutatni, hogy a **Media Markt Magyarország Kft.** (székhely: 1138 Budapest, Váci út 144-150.; e-mail: adatkezeles@mediamarkt.hu; „MediaMarkt” vagy „mi”) **mint adatkezelő** hogyan kezeli az Ön mint a **MediaMarkt VB Tippjátékban („Nyereményjáték”)** résztvevő érintett („Ön”) adatait a Nyereményjátékkal kapcsolatban. Az adatkezelési tájékoztató összefoglalója átfogó képet nyújt arra vonatkozóan, hogy hogyan használjuk fel az Ön személyes adatait, hogyan gyűjtjük, használjuk azokat, és kikkel osztjuk meg azokat.

Adatkezelési célok és jogalapok: Az Ön személyes adatait az alábbi célokból és jogalapokon kezeljük.

#	Cél	Jogalap
1.	Nyereményjátékban való részvétel: A személyes adatok kezelése a nyereményjátékban való részvételhez, annak lebonyolításához, adminisztrációjához, illetve a nyeremény átadásához szükséges a játékszabályzat alapján.	Szerződés teljesítése [GDPR 6. cikk (1) b) pont]
2.	A felhasználónév és elért pontszámok közzététele: A nyertesek felhasználónevének közzététele a Nyereményjáték átláthatósága biztosításához fűződő jogos érdekünkön alapul.	Jogos érdek [GDPR 6. cikk (1) f) pont]
3.	Panaszkezelés, csalásmegelőzés és jogi védelem: Az adatkezelés a panaszok és követelések kezeléséhez, a csalások megelőzéséhez, valamint a jogi igények érvényesítéséhez és védelméhez szükséges.	Jogos érdek [GDPR 6. cikk (1) f) pont]
4.	Adó- és számviteli jogszabályoknak való megfelelés: A Nyereményjátékkal kapcsolatos adózási és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából.	Jogi kötelezettség teljesítése [GDPR 6. cikk (1) c) pont]
5.	Hírlevelek küldése: A Tippjáték során a résztvevők feliratkozhatnak az Adatkezelő hírlevelére. Az e-mailben küldött hírlevél közvetlen üzletszerzési (direkt marketing) célú kommunikáció.	Hozzájárulás [GDPR 6. cikk (1) a) pont]
6.	Nyertesről készült fénykép közzététele: Az adatkezelés célja a nyereményátadásról készült fényképek közzététele a MediaMarkt kommunikációs felületein.	Hozzájárulás [GDPR 6. cikk (1) a) pont]

Személyes adatok forrása: A személyes adatokat Ön adta meg a regisztráció során vagy a nyereményjáték egyéb szakaszában. Az adatkezelés során profilalkotás nem történik.

Ki férhet hozzá a személyes adatokhoz? A kezelt személyes adatokhoz a MediaMarkt munkavállalói a szükséges ismeret elve alapján férnek hozzá. Ezen kívül az informatikai szolgáltatók, illetve más harmadik felek (pl. hatóságok) ismerhetik meg az adatokat.

Az Ön jogai: Ön jogosult tájékoztatást kérni az Ön személyes adatainak kezeléséről, azok helyesbítését, bizonyos korlátozásokon belül törlését, másolatát, illetve az adatkezelés részleges korlátozását kérni. Az adatkezeléshez megadott hozzájárulás visszavonását Ön bármikor megteheti a hozzánk intézett nyilatkozatával e-mailben, a hírlevelünkben található, leiratkozásra szolgáló linken.

ÖN JOGOSULT ARRÁ, HOGY A SAJÁT HELYZETÉVEL KAPCSOLATOS BÁRMELY OKBÓL BÁRMIKOR TILTAKOZZON SZEMÉLYES ADATAINAK ÁLTALUNK TÖRTÉNŐ KEZELÉSE ELLEN, MELY ESETBEN NEM KEZELHETJÜK TOVÁBB AZ ÖN SZEMÉLYES ADATAIT. AMENNYIBEN ÖNT MEGILLETI A TILTAKOZÁSHOZ VALÓ JOG, ÉS E JOG GYAKORLÁSA MEGALAPOZOTT, AZ ÖN SZEMÉLYES ADATAIT A TILTAKOZÁSSAL ÉRINTETT ADATKEZELÉSI CÉLOKBÓL NEM KEZELJÜK TOVÁBB.

Teljes adatkezelési tájékoztató: További információért olvassa el a teljes adatkezelési tájékoztatónkat. (Hatályos: 2026. 06.01. – v1.0)